

Programa de Formación en Houdini®

- **Aula Temática** se enorgullece en anunciar su nuevo programa de formación en **Houdini**®.
- Aula Temática es el centro de formación en Houdini más importante en Europa, siguiendo nuestra filosofía de innovación damos la oportunidad a artistas y directores técnicos de toda Europa de entrar en el mundo de una de las herramientas más reconocidas y potentes del sector de los efectos especiales: Houdini de la compañía Side FX.
- El programa de formación ha sido diseñado por Pablo Giménez, primer profesor certificado de Houdini en España, con más de dos años de experiencia usando esta herramienta y tras un estrecho trabajo de colaboración con Side FX la empresa creadora de este potente software.
- El programa cubre las diferentes herramientas de esta aplicación desde lo más básico, separado por módulos, partiendo de una introducción a la aplicación hasta la creación de avanzados efectos visuales:
 - **Houdini 101:**
 - Duración: 1 mes, 3 horas/día, 60 horas lectivas
 - Resumen del Curso: es un curso orientado a artistas y directores técnicos que quieran tener un primer acercamiento a Houdini. Cubre todos los aspectos básicos de la herramienta, y lo que es más importante, la filosofía y método de trabajo que funciona detrás de Houdini.
 - Más información, temario completo y precios del curso:
 - www.aulatematica.com/espa/cursos/Houdini_101_Esp.pdf
 - **Houdini Avanzado 1:** Efectos Procedurales
 - Duración: 1 semana, 3 horas/día, 15 horas lectivas
 - Resumen del Curso: este curso está diseñado para artistas que ya tienen un conocimiento básico de Houdini y quieren mejorar sus habilidades en la creación de efectos usando una forma de trabajo procedural, que tan famoso y potente ha hecho a Houdini. El curso emplea ejemplos reales de producción para enseñar como crear grandes efectos a partir de elementos muy simples y cómo crear sistemas automáticos que permiten cambios drásticos en muy poco tiempo, algo básico en producción.
 - Más información, temario completo y precios del curso:
 - http://www.aulatematica.com/espa/cursos/Houdini_Avanzado_1_Esp.pdf
 - **Houdini Avanzado 2:** Dinámicas y Partículas
 - Duración 1 semana, 3 horas/día, 15 horas lectivas
 - Resumen del Curso: curso indicado para todos aquellos que ya tengan un conocimiento básico de Houdini y su filosofía procedural y quieran profundizar en el campo que ha hecho famoso a Houdini: las simulaciones de partículas y dinámicas. Estudiaremos a través de la creación de una escena completa como simular agua, espuma, humo o la destrucción producida por un choque, todo ejemplos de trabajos reales de producción.
 - Más información, temario completo y precios del curso:
 - http://www.aulatematica.com/espa/cursos/Houdini_Avanzado_2_Esp.pdf
 - **Houdini Avanzado 3:** Houdini para Directores Técnicos
 - Duración: 1 semana, 3 horas/día, 15 horas lectivas
 - Resumen del Curso: curso orientado a aquellos que precisen de un conocimiento en profundidad de Houdini desde el punto de vista más técnico. Estudiaremos como usar scripting en Houdini y diversas estrategias para automatizar procesos. Un introducción al HDK, Houdini Development Kit, para la creación de plugins en C++. Integración Python/Houdini y desarrollo de operadores usando VEX.
 - Temario y contenidos actualmente en preaprobación, para cualquier consulta;
 - pablo@aulatek.com

- Cursos planificados:
 - **Houdini 101:**
 - Abril 30, 2007 / Madrid
 - **Houdini Avanzado 1:**
 - Mayo 28 – Junio 1, 2007 / Madrid
 - **Houdini Avanzado 2:**
 - Junio 4- 8, 2007 / Madrid
- Para más información sobre los cursos, precios, o cualquier otro tipo de duda:
 - infocursos@aulatek.com
 - pablo@aulatek.com